

VR作成キット



~CRAFTMAN~



VR制作キット

～VRの社内初期導入に～

Craftman VR制作キット

VR教育を内製化

- ✓ VR映像内で操作が出来る
- ✓ オフライン利用、情報漏洩リスク回避
- ✓ 100以上のコンテンツを自社で制作
- ✓ VR制作ノウハウを提供



技術や経験をVRへ蓄積していきます

助成金の対象になる可能性がございます

専門家がおりますのでお問合せ下さい



XRでCraftman化 >>

HPのチャットからご相談

(株)オプティカルボルテックス東京

Craftman <技術をアバターへ収録>

VR撮影、編集→動画の格納でVRコンテンツが作れます

①体験型VR動画



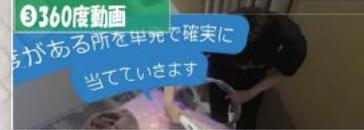
主に体験型のコンテンツが有効です。

②導入時にステージが選べます



美容・医療・建築タイプのステージが選べます

③360度動画



主に全体を俯瞰で見たいコンテンツが有効です。
動画サイトに上げればスマホでも活用できます

④早送りやスロー再生などが出来ます



VR内のタブレットで操作を行います。

#機械が苦手なエステティシャンでも作成出来ました



ご導入の企業様はこれらをサポート

必要機材の手配、初期設定

撮影編集レクチャー

カスタムなど各種 15%オフ

OEM開発・共同開発のご相談

研究目的で活用したい

機能を追加、拡張したい

カスタムして販売したい

会社情報

MixupLab

MixupLab: 〒171-0021東京都豊島区西池袋5-10-2精ビル1階 Mixup!!池袋店

本社: 株式会社オプティカルボルテックス東京 東京都練馬区豊玉北4-6-11

VR/MRコンテンツの企画制作・Craftmanサービスの販売・その他弊社技術を使った開発全般/エステサロンの運営

HP: <https://mixuplab.jp/>



HPチャットで相談

VR制作キットとは？

撮影したVR映像を、「Craftman」に直接入れれば、教育コンテンツを社内で作成出来るようになります。

また、機材の設定から撮影ノウハウ提供・導入サポートまで致します。

【サポート内容】

- 機材の手配

⇒機材一式手配（VRカメラ、編集ソフト、PC、MetaQuest2）

- 環境設定

機材一式の設定や弊社開発システムの設定

- 導入レクチャー

撮影編集からアプリ反映までのレクチャー 約5時間

VR制作キットとは？

3ステップでVR教育コンテンツが作成できます

ステップ1.撮影



ステップ2.編集



ステップ3.Craftmanアプリ



オフラインで内製出来るとなにか良い？

社内にVR教育ノウハウが蓄積できます

VRコンテンツ作成までの私たちの撮影編集ノウハウを提供するので、社内で利用しながら何度も検討改善していくことが出来社内にVRノウハウを蓄積出来ます

VRコンテンツ作成費用が抑えられる

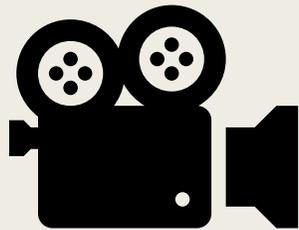
撮影費の相場は、1分～3分程度のVRコンテンツで簡易的な360°カメラを使う場合が**5万円～10万円前後**

項目	費用の目安
企画・構成費	5～50万円
撮影費	5～50万円
編集費	5～50万円
BGMやナレーション費	1～20万円
3DCGの制作費	40～数百万円

病院等の電波が使えない環境でも利用が出来ます

オフラインで内製化出来るとなにかいい？

VR（360）コンテンツが作成が出来れば、スマホなどでも利用できます

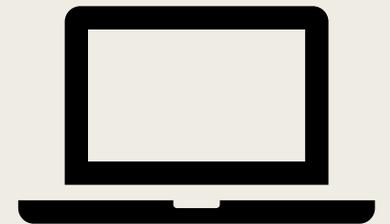


撮影・編集



Craftman（アプリ）

★VR上で操作出来る



YouTube・SNSなど

★見るだけ手軽

そもそもVR教育にはどんなメリットが？

VR教育のメリット

1. いつでもどこでもプレイ出来る

研修場所や夜間など時間に関わらず行う事が出来ます

2. 人件費・教材費の節約になる

受講者の移動費や講師の人件費コスト削減。

3. 現実では難しい現場体験が出来る

危険個所や新人に任す事が出来ないお客様の接客などの実践経験の研修を実現できる

4. 言語にとらわれない

直観的な動きで分かりやすかったり、音声やテロップを翻訳することで理解が早い



撮影パターン例

パターン① 作業工程学習



<https://youtu.be/OZJvhA5z31A>

ベトナム人への建築教育



<https://youtu.be/sf7XpFKF530>

看護学校の与薬教育



<https://youtu.be/Buf5tZUdrKU>

美容機器メーカーの講習



<https://youtu.be/qLr6Yno8smg>

アルバイト講習。(お客様視点)

■ 目的

作業映像を真似て作業工程を覚える

■ 効果

プレイヤー視点で現場体験が出来る

■ 撮影方法

・180度3D ・360度2D

パターン② 実戦経験学習



<https://youtu.be/VRK3xPn7uPY>

- 目的

お客様と実際にやりとりしている様子を先輩視点で複数体験する

- 効果

実際にお客様に入る経験が出来る。皆がどのようにお客様と接しているのかが分かる

- 撮影方法

・180度 3D

パターン③ 研修記録



<https://youtube.com/shorts/IJfKOzVo9nc?feature=share>

- 目的

講師の研修やデモンストレーションを記録する

- 効果

何度も研修を行わなくてよい

- 撮影方法

・180度3D ・360度2D

パターン④ 技術テストの提出



- 目的

技術を撮影して送って貰い、講師が体験してレビューする

- 効果

中間テストの様に、定期的なチェックが出来る

- 撮影方法

・180度3D ・360度2D

パターン⑤ 全体工程を俯瞰で把握



<https://youtu.be/ba-6-n3PMpo>

- 目的

工程を簡易的に教える

- 効果

スマホで簡単に確認できる。

- 撮影方法

- 360度2D

導入フロー

【ご契約前】

- CraftmanVRについての詳細
- デモンストレーション（撮影、編集、VR化までを担当がご指定場所又は弊社サロンで実施）**無料**
- 必要機材の選定（例：データの量はどの程度必要かなど）
- お見積り、ご契約内容提示

【ご契約後】 ご導入まで2.3週間程度想定

- 機材手配
- 環境設定
（導入に必要な設定、1連の動作確認）
- 導入講習

撮影から、編集、VR化までをオフラインでお伝え。（撮影のコツや編集パターンも） 講習5時間程度